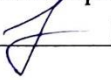


Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Многопрофильный лицей им. А.М.Булатова г. Кукмор»
Кукморского муниципального района Республики Татарстан

РАССМОТРЕНО
на заседании МО учителей
музыки, изобразительного
искусства, технологии
Протокол от
Руководитель МО:
 Иванов С.К.

СОГЛАСОВАНО
с заместителем директора
по учебной работе:
 Н.Г.Шигапова

УТВЕРЖДЕНО
приказом МБОУ
«Многопрофильный лицей
им. А.М.Булатова г.Кукмор»
от 26.08 2025 г. № 132
ИО лицей
 Н.Г.Шигапова

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
учебного курса «Технология дизайна»
для обучающихся 6 класса
Иванова Сергея Константиновича,
учителя высшей квалификационной категории

2025-2026 учебный год

Пояснительная записка

Рабочая программа составлена на основе следующих нормативно-правовых документов:

- ФЗ - № 273 от 29.12.2012 «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федерального государственного стандарта общего образования, 2010 г.;
- Закона Республики Татарстан от 22 июля 2013 г. N 68-ЗРТ «Об образовании»;
- Учебного плана МБОУ «Многопрофильный лицей им. А.М.Булатова п.г.т. Кукмор» Кукморского муниципального района Республики Татарстан на 2018-2019 учебный год;
- Основной образовательной программы основного общего образования МБОУ «Многопрофильный лицей им. А.М.Булатова п.г.т. Кукмор» Кукморского муниципального района Республики Татарстан;

- Данная рабочая программа по технологии дизайна в 6 классе составлена по следующим источникам:

Интерактивный курс. CorelDRAW X4 2008 Новая школа.

CorelDRAW X4 Начали! Жвалевский А., Донцов Д.

<http://www.artprojekt.ru/School/Corel/>

<http://made-art.ru/lesson/vektor>

<http://www.demiart.ru/forum>

видеокурс для продвинутых CorelDRAW X4 трюки и эффекты

советы экспертов CorelDRAW X4

- Курс «Технологии дизайна» основа компьютерной векторной графики «CorelDRAW» - это программа для изучения основ работы с популярным векторным редактором. Программа рассчитана на 34 ч. в год (1 раз в неделю).

Изучение технологии дизайна на уровне основного общего образования направлено на достижение следующих целей:

С помощью курса учащихся познакомить с интерфейсом программы,

- научить рисовать создавать реалистичных работ при помощи заливной сетки,
- научить рисовать, применяя эффекты искажение, перетекание, экструзия, траектория,
- дополнительные параметры CorelDRAW X4 применять их на практике

Задачи:

- приобретение знаний основ компьютерной графики,
- овладение способами деятельности использование приобретенных знаний и умений.- формирование уважительного и бережного отношения к себе и окружающим людям;- формирование бережного отношения к окружающей природе с учетом экономических и экологических знаний и социальных последствий;- формирование творческого отношения в преобразовании окружающей действительности.

Краткая характеристика:

Курс обучения работе в программе компьютерной графики CorelDRAW предназначен для будущих художников - дизайнеров и специалистов по рекламе, полиграфии.

Программа обучения на курсе CorelDRAW позволяет школьникам в полной мере раскрыть возможности структуры системы CorelDRAW и освоить приемы обработки графических изображений. Возможности программы очень велики, от создания обычной поздравительной открытки до масштабного дизайнерского проекта, на занятиях школьники изучат основы векторной графики. Полученные знания помогут им создавать реалистичные объекты на примере натюрморта, пейзажа, художественных росписей в интерьере. При этом работа с графическими примитивами CorelDRAW на учебных курсах

усваивается как в ходе теоретического изучения, так и на практических занятиях.

Результаты обучения: Предмет «Технология дизайна» направлен на реализацию личностно ориентированного, деятельностного подхода; овладение знаниями и умениями, востребованными в повседневной жизни, значимыми для сохранения и развития художественного направления.

В результате обучения «Технология дизайна» в школе учащиеся получают знания о дизайне, овладевают основами компьютерной графики, применяют художественно-выразительные средства компьютерной графики в самостоятельной творческой деятельности.

- промежуточной аттестацией считать итоговую контрольную работу в форме теста

Курс «Технологии дизайна» основа компьютерной векторной графики «CorelDRAW» - это программа для изучения основ работы с популярным векторным редактором.

Программа рассчитана на 70 ч. в год (2 раза в неделю).

Планируемые предметные результаты освоения учебного предмета

Предметные результаты

Выпускник научится:

В результате обучения «Технология дизайна» обучающиеся получают знания о дизайне, овладевают основами компьютерной графики, применяют художественно-выразительные средства компьютерной графики в самостоятельной творческой деятельности. По окончании программы обучения учащиеся **должны знать:**

- основы дизайна
- основы программы CorelDRAW- рисование объектов, примитивов
- интерактивные эффекты
- применение заливок
- элементы фирменного стиля

Личностные результаты

Уметь:

- создавать графические элементы
- обрабатывать фотографии с использованием эффектов
- создавать элементы дизайна
- использовать векторные шрифты
- разрабатывать визитки, открытки
- создавать макеты с применением интерактивной заливки сетки
- создавать объемные композиции с применением перспективы

Метапредметные результаты

Выпускник получит возможность научиться:

- активно использовать предмет технология дизайна и применение компьютерной графики для освоения содержания различных учебных предметов (литературы, биологии, технологии и др.);
- понимать специфику изображения в полиграфии; различать формы полиграфической продукции: книги, журналы, плакаты, афиши и др.

Содержание учебного предмета «Технология дизайна»

Теоретическая основа.

С помощью курса учащихся познакомить с интерфейсом программы, научить рисовать линии, примитивы и объекты, ознакомить о типах узлов и возможных операциях с ними, а также научить создавать различные графические эффекты и применять на практике.

Программа обучения на курсе CorelDRAW позволяет школьникам в полной мере раскрыть возможности структуры системы CorelDRAW и освоить приемы обработки

графических изображений. Возможности программы очень велики, от создания обычной поздравительной открытки до масштабного дизайнерского проекта, на занятиях школьники изучат основы векторной графики. Полученные знания помогут им сделать первые шаги в издательском, рекламном деле, самим создавать визитки, буклеты, а также совершенствовать свои умения в дизайне и верстке. При этом работа с графическими примитивами CorelDRAW на учебных курсах усваивается как в ходе теоретического изучения, так и на практических занятиях.

Практическая часть. Курс «CorelDraw» является составной частью комплексного курса профессиональной подготовки художников, специалистов по предпечатной подготовке и верстальщиков, специалистов по компьютерному дизайну «Специалист по компьютерному дизайну и графике» и направлены на получение навыков работы с самой востребованной программой работы с векторной графикой CorelDraw. Курсы CorelDraw — незаменимый инструмент для тех, кто планирует работать с изображениями, макетами, бланками, открытками и прочей полиграфической продукцией. Перспективы, которые открывает пройденное обучение CorelDRAW, даже без дополнительных программ, достаточно привлекательны. Учащиеся обеспечиваются наглядными материалами и примерами. Именно поэтому занятия по Corel уделяют большое внимание практической стороне. За время обучения учащиеся приобретут не только базовые навыки, но и научатся находить оригинальные пути, по максимуму использовать возможности программы.

№ п/п	Наименование тем	Дата (план.)	Дата (факт.)	Примечание
1	Введение, дизайн Теоретическая работа №1 (о дизайне)			
2	Повторение, дизайн Теоретическая работа № 2 (о дизайне)			
3	Практическая работа № 1 Создание реалистичных работ при помощи заливной сетки			
4	Практическая работа № 2 Создание реалистичных работ при помощи заливной сетки			
5	Практическая работа № 3 Рисование кубика Рубика			
6	Практическая работа №4 Экструзия объектов			
7	Практическая работа №5 Эффект "Оболочка"			

8	Практическая работа №6 Дополнительные параметры "Оболочки"			
9	Практическая работа № 7 "Шар в ночном небе"			
10	Практическая работа № 8 Эффект "Искажение", "Цветы"			
11	Практическая работа №9 Эффект "Перетекание"			
12	Практическая работа №10 Имитация "Ваза"			
13	Практическая работа № 11 "Отражение города в воде"			
14	Практическая работа № 12 Траектория для текста			
15	Практическая работа №13 Рисуем одуванчик			
16	Практическая работа № 14 Еловая ветка			
17	Практическая работа № 15 Узор с птицами			
18	Практическая работа № 16 Создаем натюрморт. Построение.			
19	Практическая работа № 17 Создаем натюрморт. Построение.			
20	Практическая работа № 18 Создаем натюрморт. Цветовое решение.			
21	Практическая работа № 19 Создаем натюрморт. Цветовое решение.			
22	Практическая работа № 20 Создаем натюрморт. Компоновка и завершение.			

23	Практическая работа № 21 Создаем натюрморт. Компоновка и завершение.			
24	Практическая работа № 22 Создаем пейзаж. Построение.			
25	Практическая работа № 23 Создаем пейзаж. Построение.			
26	Практическая работа № 24 Создаем пейзаж. Цветовое решение.			
27	Практическая работа № 25 Создаем пейзаж. Цветовое решение.			
28	Практическая работа № 26 Художественная роспись в интерьере.			
29	Практическая работа № 27 Художественная роспись в интерьере.			
30	Практическая работа № 28 Художественная роспись в интерьере.			
31	Практическая работа № 29 Дом моей мечты.			
32	Практическая работа № 30 Дом моей мечты.			
33	Практическая работа № 31 Дом моей мечты.			
34- 35	Практическая работа № 32- 33 Дом моей мечты.			

Пронумеровано
Прошнуровано
Скреплено печатью
Директор МБОУ «Многопрофильный
лицей им. А. М. Булатова п.г.т.Кукмор»
 Камалова Л.С.

